

**БЪЛГАРСКА ФЕДЕРАЦИЯ ПО ТЕНИС НА МАСА
РЕПУБЛИКАНСКА СЪДИЙСКА КОЛЕГИЯ**

РЪКОВОДСТВО

2016

МФТМ насърчава издаването на настоящия правилник или части от него при условие, че се споменава източника.

Съдържащо:

Правила

История на тениса на маса

Сведения, факти

РУСЕ ♦ 2016

Правилникът е преведен от Христо Лъвчиев – Международен съдия по тенис на маса

БЪЛГАРСКА ФЕДЕРАЦИЯ ПО ТЕНИС НА МАСА

РЕПУБЛИКАНСКА СЪДИЙСКА КОЛЕГИЯ

МФТМ, създадена през 1926 г., е световно-ръководещата организация на спорта тенис на маса с 222 членове Асоциации в света.

МФТМ ръководи провеждането на ежегодни Световни Шампионати и няколко други турнири за световни титли. Около 120 международни турнири на МФТМ се отбелязват ежегодно. Нейната главна функция е да контролира и развива спорта в интерес на над 30 милиона състезатели във всички части на света.

Тенисът на маса е олимпийски и паралимпийски спорт и е в програмата на летните Олимпийски и Паралимпийски игри както и на всички мултиспортни игри.

Публикации на ръководството:

Първо издание 1927 г.

Четиридесет и четвърто издание 2016 г.

Публикувано от:

Международната федерация по тенис на маса
Chemin de la Roche 11
1020 Renens/Lausanne
Switzerland

Последен превод и редакция: Христо Лъвчиев 2016 г.

Правилникът е преведен от Христо Лъвчиев – Международен съдия по тенис на маса

БЪЛГАРСКА ФЕДЕРАЦИЯ ПО ТЕНИС НА МАСА
РЕПУБЛИКАНСКА СЪДИЙСКА КОЛЕГИЯ

Правилникът е преведен от Христо Лъвчиев – Международен съдия по тенис на маса

СЪДЪРЖАНИЕ

1. Конституция	4
2. Законите на тениса на маса	25
3. Правила за международни състезания	32
4. Правила за световни, олимпийски и паралимпийски състезания	55
5. Анти-допингови правила	73
6. Правила против незаконните залагания и корупция....	150
7. Анти-харизматична политика и процедура.....	164
8. Указания за съдиите на състезания за световни титли и следени състезания от МФТМ.....	168
9. Код за провеждане на спортни залагания на състезатели и съдии.....	109
10. Индекс.....	
11. Анекс.....	
12. Сведения за тениса на маса – история	111
13. Световни първенства	113
14. Олимпийски игри.....	123
15. Международни съдии	124

Правилникът е преведен от Христо Лъвчиев – Международен съдия по тенис на маса

СЪДЪРЖАНИЕ

16.Одобрено оборудване.....	126
17.Ред на игри за състезания в групи	128
18.Отчет на главния съдия	129
19.Устройствен правилник	131
20.Схеми.....	13

2. ОСНОВНИ ПРАВИЛА ПО ТЕНИС НА МАСА

2.1 МАСА

- 2.1.1 Горната повърхност на масата, наричана “игрална повърхност” трябва да бъде правоъгълна, с дължина 2,74 м и ширина 1,525 м и да е поставена хоризонтално на разстояние 76 см от пода.
- 2.1.2 Игралната повърхност не трябва да включва вертикалните страни на горната част на масата.
- 2.1.3 Игралната повърхност може да бъде от всякакъв материал и трябва да обезпечава равномерно отскачане на около 23см когато от 30см височина върху нея е пусната стандартна топка.
- 2.1.4 Игралната повърхност трябва да бъде равномерно тъмно оцветена и матирана, но с бяла странична линия широка 2 см по всеки ръб с дължина 2,74 м и бяла крайна линия широка 2 см по ръбовете с дължина 1,525 м.
- 2.1.5 Игралната повърхност трябва да бъде разделена на две еднакви полета чрез вертикална мрежа, успоредна на крайните линии и непрекъсната по цялата площ на двете полета.
- 2.1.6 За игра на двойки всяко поле трябва да бъде разделено на две равни половинки чрез бяла централна линия широка 3 мм, успоредна на страничните линии; Централната линия се счита като част от всяка дясна половина на полето.

2.2 МРЕЖА И ПРИНАДЛЕЖНОСТИ КЪМ НЕЯ

- 2.2.1 Оборудването на мрежата се състои от мрежа, обтегач и стойки включващи стягите, с които се прикрепват към масата.
- 2.2.2 Мрежата се обтяга на корда прикрепена с двата си края на вертикални стойки високи 15,25 см, като крайните точки на всяка стойка трябва да са на разстояние 15,25 см от страничните линии.
- 2.2.3 Горната част на мрежата по цялата си дължина трябва да бъде на 15,25 см от игралната повърхност.
- 2.2.4 Основата на мрежата по цялата си дължина трябва да бъде колкото е възможно най-близко до игралната повърхност и страничните краища на мрежата трябва да са закрепени за стойките от горе до долу.

2.3 ТОПКА

- 2.3.1 Топката трябва да има сферична форма с диаметър 40 мм.
- 2.3.2 Топката трябва да тежи 2,7 г.
- 2.3.3 Топката трябва да е направена от целулоид или подобна пластмаса и трябва да е матова, с бял или оранжев цвят.

2.4 РАКЕТА

- 2.4.1 Ракетата може да бъде с всякакъв размер, форма или тегло, но основата ѝ трябва да е плоска и твърда.
- 2.4.2 Поне 85 % от основата на ракетата по отношение на дебелината ѝ трябва да е от естествено дърво; свързващ слой на основата може да бъде подсилен с влакнест материал, такъв като въглеродни влакна, стъкловлакна или пресована хартия, но слоя не трябва да е по-дебел от 7,5 % от общата дебелина или 0,35 мм, което от двете е по-малко.
- 2.4.3 Страна на ракетата, използвана за удряне на топката, трябва да е покрита или с обикновена гума със зъбци навън, с обща дебелина не повече от 2 мм, включваща и лепилото или гума тип “сандвич” със зъбци навън или навътре, с обща дебелина не повече от 4 мм , включваща и лепилото.
- 2.4.3.1 “Обикновена гума със зъбци” е единичен пласт непореста гума, естествена или синтетична, с равномерно разпределени по повърхността ѝ зъбци, с гъстота не по-малко от 10 на кв.см и не повече от 30 на кв.см.
- 2.4.3.2 “Гума тип сандвич” е единичен пласт от пореста гума, покрита с единичен външен слой от обикновена гума със зъбци, чиято дебелина не може да е повече от 2 мм.
- 2.4.4 Покриващият материал трябва да се простира до, но не извън границите на дървото, с изключение на частта най-близо до дръжката, обхващана от пръстите. Тази част може да бъде оставена непокрита или да е покрита с каквато и да е материя.
- 2.4.5 Дървената плоскост, всеки слой вътре в нея и всеки слой от покриващата материя или лепило от страна, използвана за удряне на топката трябва да бъде непрекъсната и с еднаква дебелина.
- 2.4.6 Повърхността на покриващата материя на страна на дървото или страната на ракетата, оставена непокрита, трябва да бъде матова, ярко червена от едната страна и черна от другата.
- 2.4.7 Покриващият материал трябва да се използва без никаква физическа, химическа или друга обработка.
- 2.4.7.1 Леки отклонения от непрекъснатостта на повърхността или еднаквостта на оцветяването, дължащи се на случайно увреждане или износване, са допустими при условие, че не се променят значително характеристиките на повърхността.
- 2.4.8 В началото на срещата и когато той или тя сменя своята ракета по време на игра състезателят трябва да покаже на своя противник и на съдията ракетата, с която смята да играе и да им позволи да я изпитат.

2.5 ДЕФИНИЦИИ

- 2.5.1 “**Rally**” (разиграване) е периода, в който топката е в игра.
- 2.5.2 Топката е **в игра** от последния момент, от който тя е неподвижна на дланта на свободната ръка, преди да бъде подхвърлена за сервиз и докато разиграването е решено като прекъсване или точка.
- 2.5.3 “**Let**” (прекъсване) е едно разиграване, без да се отчита резултат.
- 2.5.4 “**Point**”(точка) е разиграване, при което се отчита резултат.
- 2.5.5 “**Racket hand**” е ръката, държаща ракетата.
- 2.5.6 “**Free hand**” (свободната ръка) е ръката не носеща ракетата; **free arm** (свободна ръка до рамото) е ръката до рамото на свободната ръка.
- 2.5.7 Един състезател “**strikes**” (удря) удря топката, ако той или тя я докосне в игра с ракетата или с ръката, държаща ракетата, до китката.
- 2.5.8 Състезател“**obstructs**” (препречва) топката, ако той или тя или нещо, което носи или държи я докосне в игра, когато тя е над или се движи към игралната повърхност, не е докоснала неговото поле, след като е била ударена последно от противника му.
- 2.5.9 “**Server**” (подаващ) е състезателят, който пръв удря топката по време на разиграване.
- 2.5.10 “**Receiver**” (посрещаш) е състезателят, който трябва да удари топката втори в едно разиграване.
- 2.5.11 “**Umpire**” (съдия) е лицето, определено да контролира една среща.
- 2.5.12 **Assistant umpire** (помощник-съдия) е лице, което е назначено да помага на съдията на маса с определени решения.
- 2.5.13 Всичко, което един състезател“**wears or carries**” (носи или държи) включва всичко, което състезателят е носил или държал, друго освен топката, в началото на разиграването.
- 2.5.14 “**End line**”(крайна линия) се разглежда като мислено продължение на крайния ръб в двете посоки.

2.6 НАЧАЛЕН УДАР

- 2.6.1 Началният удар започва с топката свободно стояща на отворената длан на неподвижната свободна ръка на подаващия.
- 2.6.2 Подаващият състезател трябва да подхвърли топката нагоре почти вертикално, без да ѝ придава въртливо движение така, че тя да е на разстояние най-малко 16см след напускане дланта

на свободната ръка и тогава пада без докосване на нещо , преди да бъде ударена.

- 2.6.3 Когато топката пада, подаващият я удря така, че тя докосва първо неговото или нейното поле и после докосва директно полето на посрещачия; на двойки, топката трябва да докосне успешно дясната половина на полето на подаващия и посрещачия.
- 2.6.4 От началото на сервиса докато е ударена, топката трябва да бъде над нивото на игралната повърхност и зад крайната линия на подаващия, и не трябва да бъде скрита за посрещачия от подаващия или неговия партньор на двойки или от каквото те са облечени или носят.
- 2.6.5 Веднага щом топката се подхвърли, свободната ръка на подаващия трябва да се махне от пространството между топката и мрежата.

Пространството между топката и мрежата се определя от топката, мрежата и нейния неопределен височинен размер.

- 2.6.6 Задължение на подаващия състезател е да изпълни началния удар така, че съдията на маса или неговият помощник да могат да се убедят, че той или тя изпълнява изискванията на Законите, и всеки от тях може да реши, че началния удар е неправилен.
- 2.6.6.1 Ако съдията на маса или помощникът му не е сигурен в правилността на изпълнение на началния удар, то той или тя може първоначално в една среща да обяви прекъсване и предупреди подаващия; но всяко следващо подаване от този състезател или неговия или нейния партньор на двойки, което не е правилно, трябва да се счита неправилно.
- 2.6.7 По изключение съдията може да не съблюдава така строго изискванията за добро подаване, когато той е убеден, че неспазването се дължи на физически недостатък.

2.7 ВРЪЩАНЕ

- 2.7.1 Топката, сервирана или върната, трябва да бъде ударена така, че тя да докосне противниковото поле директно или след като е докоснала мрежовия комплект.

2.8 РЕД НА ИГРАТА

- 2.8.1 При единична игра подаващият състезател първи сервира, след това посрещачият състезател прави връщане и след това сервирацията и посрещачия си разменят последователно връщане.
- 2.8.2 При игра на двойки, освен посоченото в 2.8.3, подаващият състезател изпълнява начален удар, посрещачият връща, партньорът на подаващия след това връща, после партньорът на

Правилникът е преведен от Христо Лъвчиев – Международен съдия по тенис на маса

посрещация връща и след това в същата последователност състезателите правят връщане.

- 2.8.3 На двойки, когато поне един от двойката е в количка, дължащо се на физическо увреждане, подаващият първо сервира, посрещаният прави връщане, но после всеки от двойката с увреждане може да прави връщане.

2.9 ПРЕКЪСВАНЕ

2.9.1 Разиграването се прекъсва:

- 2.9.1.1 ако при сервис топката докосне мрежовия комплект, при условие, че иначе подаването е правилно или топката е препречена от посрещания или неговия или нейния партньор;
- 2.9.1.2 ако началният удар е изпълнен, когато посрещания състезател или двойка не са готови, при условие, че нито посрещаният нито неговия или нейния партньор се опитват да ударят топката;
- 2.9.1.3 ако не успее да направи подаване или връщане или иначе е налице несъобразяване с правилата, което се дължи на смущения извън контрола на състезателя;
- 2.9.1.4 ако играта е прекъсната от съдията на маса или помощник-съдията.
- 2.9.1.5 Ако посрещаният е в инвалидна количка, дължащо се на физическо увреждане, а при сервирането топката, иначе е сигурно, че началния удар е правилен,
- 2.9.1.5.1 след докосване полето на посрещания се върне в посока на мрежата;
- 2.9.1.5.2 спре на полето на посрещания;
- 2.9.1.5.3 на единична игра, напуска полето на посрещания след докосването на някоя от страничните линии.
- 2.9.2 Играта може да бъде прекъсната:
- 2.9.2.1 за поправяне на грешка в реда на сервиране, посрещане или място;
- 2.9.2.2 за въвеждане на активизация;
- 2.9.2.3 за предупреждаване или наказване на състезател или съветващ;
- 2.9.2.4 ако условията за игра са нарушени така, че се отразяват на правилното разиграване.

2.10 ТОЧКА

- 2.10.1 Ако едно разиграване не е прекъснато, състезател печели точка:
- 2.10.1.1 ако неговият противник не изпълни правилно начален удар;
- 2.10.1.2 ако противникът му не успее да направи правилно връщане;

Правилникът е преведен от Христо Лъвчиев – Международен съдия по тенис на маса

- 2.10.1.3 ако топката, след като той е сервирал или я е върнал, докосне нещо друго освен мрежовия комплект, преди да бъде ударена от неговия противник;
- 2.10.1.4 ако топката премине над неговото поле или отвъд неговата крайна линия без да е докоснала неговата игрална повърхност, след като е била ударена от неговия противник;
- 2.10.1.5 ако топката, след като е ударена от противника, мине през мрежата или мрежата и стойката или между мрежата и игралната повърхност;
- 2.10.1.6 ако неговият противник препречи топката;
- 2.10.1.7 ако неговият противник удари умишлено топката два пъти последователно;
- 2.10.1.8 ако неговият противник удари топката със страна на ракетата, чиято повърхност не отговаря на изискванията по т.2.4.3; 2.4.4 и 2.4.5;
- 2.10.1.9 ако неговият противник или нещо, което неговият противник носи или държи, отмести игралната повърхност.
- 2.10.1.10 ако неговият противник или нещо, което неговият противник носи или държи, докосне мрежовия комплект;
- 2.10.1.11 ако свободната ръка на неговия противник докосне игралната повърхност;
- 2.10.1.12 ако противник на двойки удари топката извън правилния ред, установен от първия подаващ и първия посрещаш;
- 2.10.1.13 както е посочено при активизация (2.15.4);
- 2.10.1.14 ако и двамата състезатели или двойки са в колички, поради физическо увреждане и
 - 2.10.1.14.1 неговият или нейният противник не направи минимум контакт със седалището или възглавницата със задната част на бедрото, когато удря топката;
 - 2.10.1.14.2 неговият или нейният противник докосне масата с която и да е ръка преди удряне на топката;
 - 2.10.1.14.3 стъпалото или кракът на неговия или нейния противник докосне пода по време на игра;
- 2.10.1.15 както е посочено за реда на игра в /2.8.3/.

2.11 ГЕЙМ

- 2.11.1 Геймът се печели от състезател или двойка първи постигнали 11 точки, а ако и двамата състезатели или двойки са постигнали по 10 точки, то геймът се печели от този състезател или двойка, които са направили последователно две точки повече от противника.

2.12 СРЕЩА

Правилникът е преведен от Христо Лъвчиев – Международен съдия по тенис на маса

2.12.1 Една среща се състои от най-добрия от всякакъв нечетен брой геймове.

2.13 РЕД НА НАЧАЛЕН УДАР, ПОСРЕЩАНЕ И МЯСТО

2.13.1 Правото да избира първоначалния ред на подаване, посрещане и място трябва да бъде решено чрез жребий и победителя в жребия може да избере да подава или да посреща пръв или да избере място.

2.13.2 Когато един състезател или двойка са избрали да подават или да посрещат първи или са избрали място, то другия състезател или двойка имат право на останалия избор.

2.13.3 След всеки отбелязани 2 точки посрещаният състезател или двойка трябва да станат подаващи и така до края на гейма, освен ако и двамата състезатели или двойка са постигнали по 10 точки или е въведена активизация, тогава последователността на подаване и посрещане трябва да бъде същата, но всеки състезател трябва да подава по една точка като се редуват.

2.13.4 При игра на двойки във всеки гейм двойката, имаща правото да подава първа, трябва да избере кой от тях ще подава в първия гейм на срещата и посрещашата двойка трябва да реши кой от тях ще посреща пръв; в следващите геймове първият подаващ, който е избран, първият посрещаш е състезателят, който му подава в следващия гейм. .

2.13.5 При игра на двойки, при всяка смяна на подаването, предишният посрещаш става подаващ и партньорът на предишния подаващ става посрещаш.

2.13.6 Състезателят или двойката, подаващи първи в един гейм, трябва да посрещат първи в следващия гейм и в последния възможен гейм при игра на двойки, двойката, която трябва да посреща първа,, сменя своя ред на посрещане, когато първата двойка постигне 5 точки.

2.13.7 Състезател или двойка, започващи първия гейм от срещата от едната страна на масата, в следващата част трябва да започне от другата страна на масата и в последната възможна част на срещата състезателите или двойките трябва да сменят своите места, когато първият състезател или двойка постигне 5 точки.

2.14 НАРУШАВАНЕ РЕДА НА ПОДАВАНЕ, ПОСРЕЩАНЕ И МЯСТО

2.14.1 Ако един състезател подава или посреща не по установения ред, то играта трябва да бъде прекъсната от съдията веднага след забелязване на грешката и да бъде възобновена с тези състезатели подаващи и посрещашци, които да са подаващ и посрещаш респективно при вече постигнатия резултат, според

реда, установен в началото на срещата, а при двойки – реда на подаване, избран от двойката, имаща правото да подава първа в гейма, в който е забелязана грешката.

- 2.14.2 Ако състезателите не са сменили местата си когато е трябвало, играта трябва да бъде прекъсната от съдията веднага след като бъде открита грешката и да се възобнови при вече постигнатия резултат, като състезателите заемат правилните места и се спазва реда на подаване и посрещане, установен в началото на срещата.
- 2.14.3 При всякакви обстоятелства всички точки, отбелязани до откриването на дадена грешка се зачитат.

2.15 СИСТЕМА НА АКТИВИЗАЦИЯ

- 2.15.1 Освен посоченото в 2.15.2 активизация трябва да се въведе, ако една част от играта не е завършила 10 минути след като е започнала, или по всяко време по искане на двамата състезатели или двойка.
- 2.15.2 Активизацията не се въвежда в един гейм, ако поне 18 точки са направени.
- 2.15.3 Ако топката се намира в игра когато се достигне времето за въвеждане на активизация, играта трябва да бъде спряна от съдията и трябва да бъде възобновена, като подаващ бъде състезателят, който е подавал при прекъснатото разиграване;
ако топката не се намира в игра, когато се достигне времето за въвеждане на активизация, играта трябва да бъде възобновена, като подаващ е състезателят, който е посрещал в предното разиграване.
- 2.15.4 От там нататък, всеки състезател подава по ред по една точка до края на частта и ако посрещания състезател или двойка направят 13 връщания, то посрещаният печели точка.
- 2.15.5 Въвежданетона активизацията не трябва да влияе на подаването и посрещането, както е посочено в 2.13.6.
- 2.13.6 Веднъж въведена, активизацията продължава до края на срещата.

3. ПРАВИЛА ЗА МЕЖДУНАРОДНИ СЪСТЕЗАНИЯ

3.1 ОБХВАТ НА ЗАКОНИТЕ И ПРАВИЛАТА

3.1.1 Видове състезания

- 3.1.1.1 “Международно състезание” е такова, което може да включва състезатели на повече от една Асоциация.
- 3.1.1.2 “Международна среща” е среща между отбори, представляващи Асоциации.
- 3.1.1.3 “Открит турнир” е този, който е открит за състезатели от всички Асоциации.
- 3.1.1.4 “Ограничен турнир” е такъв, в който могат да участват определени категории състезатели, освен възрастови групи.
- 3.1.1.5 “Турнир с покани” е такъв турнир, който е ограничен за Асоциации или състезатели, индивидуално поканени.

3.1.2 Приложение

- 3.1.2.1 С изключение, както е по т.3.1.2.2, Законите (Глава 2) трябва да се прилагат за Световни, Континентални и Олимпийски състезания, Открити турнири и ако няма друга договореност между участващите Асоциации, за международни срещи.
- 3.1.2.2 Бордът на директорите има правото да упълномощи организатора на един Открит Шампионат да приеме експериментални изменения на някои закони, уточнени от Изпълнителния Комитет.
- 3.1.2.3 Правилата за международни състезания трябва да се прилагат за:
 - 3.1.2.3.1 Световни, олимпийски и паралимпийски шампионати, освен ако някакви промени не са направени, разрешени от Борда на директорите, за което участващите Асоциации трябва да бъдат уведомени предварително;
 - 3.1.2.3.2 континентални шампионати, освен ако няма някакви промени, разрешени от съответната Континентална Федерация, за което участващите асоциации са уведомени предварително;
 - 3.1.2.3.3 открити международни шампионати (т.3.7.1.2), освен ако от Борда на Директорите няма разрешение за някакви промени и приети от участващите в съответствие с т.3.1.2.4;
 - 3.1.2.3.4 открити турнири, освен посоченото в т. 3.1.2.4.
- 3.1.2.4 Където един Открит турнир не се съобразява с някои от тези правила, естеството и степента на отклонение на измененията трябва да бъдат записани в заявките за участие; попълването и връчването на заявката за участие ще се счита за дадено съгласие от участващия за условията за провеждане на турнира, включително и измененията.
- 3.1.2.5 Законите и правилата се препоръчват за всички международни състезания, при условие, че се спазва Конституцията;

международни ограничени турнири и турнири с покани, както и утвърдени международни турнири, организирани нечленки, могат да бъдат провеждани по правила, изработени от Организатора.

- 3.1.2.6 Законите и правилата за международни състезания се препоръчва да се приемат и прилагат, освен ако няма предварителна договореност за никакви изменения, или публикувани ясно в наредбата за състезанието.
- 3.1.2.7 Подробни обяснения и тълкуване на правилата, включително спецификации за оборудването, трябва да бъдат публикувани под формата на технически диплянки, утвърдени от Борда на директорите; практически инструкции и включени процедури могат да се издават като Ръководства и Наръчници от Изпълкома.

3.2 ОБОРУДВАНЕ И ИГРАЛНИ УСЛОВИЯ

3.2.1 Одобрено и утвърдено оборудване

- 3.2.1.1 Одобрението и утвърждаването на игралното оборудване се прави от страна на Борда на Директорите от Комитета по оборудване; одобряване или утвърждаване може да се прекрати от Борда на Директорите по всяко време и съответно одобрението или утвърждаването може да бъде отхвърлено от Борда на Директорите.
- 3.2.1.2 Заявката за участие или указанието за един Открит турнир трябва да уточнява вида и цвета на масата, мрежата и топките, които ще се използват; изборът на оборудването трябва да бъде както е прието от Асоциацията, на чиято територия ще се провежда състезанието, избрано от вида и типовете текущо одобрени от МФТМ.
- 3.2.1.3 Покриващата материя от страна на ракетата, използвана за удряне на топката трябва да бъде от вид и тип, текущо одобрени от МФТМ и да бъдат прикрепени към дървената част така, че търговската марка и знака на МФТМ ясно да се виждат на края на удрящата повърхност.
Списък на всички одобрени и утвърдени оборудвания и материали се правят от Офиса на МФТМ и подробности се намират в веб сайта на МФТМ.
- 3.2.1.4 Краката на масата трябва да са най-малко 40 см от крайната линия на масата за състезатели с колички.

3.2.2 Игрално Облекло

- 3.2.2.1 Игралното облекло обикновено трябва да се състои от блузка с къси ръкави или без ръкави и къси панталонки или поличка, или едночастово спортно облекло, къси чорапи и спортни

- обувки; други неща, такива като част или цял анцуг, не могат да се носят по време на игра, освен с разрешение на Главния съдия.
- 3.2.2.2 Основният цвят на блузката, панталонките или поличката, без ръкавите и якичката, трябва да бъде ясно различен от цвета на използваната топка за игра.
- 3.2.2.3 На облеклото може да има номера или буквосъчетания на гърба на фанелката за идентификация на състезателя, неговата Асоциация или при клубни срещи, неговия клуб, както и реклами в съответствие с изискванията по т.3.2.5.10; ако гърбът на ризата носи името на състезателя, то трябва да се намира точно под яката.
- 3.2.2.4 Всякакви номера, които се изискват от Организаторите за идентифициране на състезателите, имат предимство пред рекламите и трябва да се поставят в централната част на гърба на блузката; тези номера трябва да бъдат на площ не повече от 600 кв.см.
- 3.2.2.5 Всякакви знаци и гарнитурни на предната част или от страни на облеклото и различни бижута, носени от състезателя, не трябва да бъдат много очебийни или ярко отразяващи, така че да не заслепяват противника.
- 3.2.2.6 Облеклото не трябва да има дизайн или различни буквосъчетания, които биха могли да дискредитират играта.
- 3.2.2.7 Състезатели от един отбор, участвайки в отборна среща и състезатели, определени от една и съща асоциация да образуват двойка ,на световни, олимпийски и паралимпийски игри, трябва да бъдат в еднакво облекло, като възможно изключение са само чорапите и обувките и цифрите, размерът цветът и дизайна на рекламите по облеклото. Състезатели от една и съща асоциация, образувачи двойка в други международни състезания, могат да носят облекла на различни производители, ако основните цветове са едни и същи, а тяхната национална асоциация одобрява тази процедура.
- 3.2.2.8 Противопоставените състезатели и двойки трябва да носят игрални фанелки, които да са с достатъчно различен цвят, за да могат зрителите ясно да ги различават.
- 3.2.2.9 Когато противопоставените състезатели или отбори носят облекла с подобни цветове и не могат да достигнат до съгласие кой от тях да ги смени, решението трябва да бъде взето чрез жребий от съдията на маса.
- 3.2.2.10 Състезатели играещи на Световни състезания или Олимпийски или Паралимпийски игри, или Открити международни

първенства, трябва да носят тениска и шорти или поли от вид, оторизиран от техните Асоциации.

3.2.3 Игрални условия

3.2.3.1 Игралното поле трябва да е правоъгълно и не по-малко от 14 м дължина, 7 м ширина и 5 м височина, но четирите ъгъла могат да бъдат покрити от кошари с дължина не повече от 1.5 м.; за състезания с колички игралното пространство може да се намали, но не повече от 8 м. дълго и 6 м. широко.

3.2.3.2 Следното оборудване и приспособления трябва да се считат като част от всяко игрално поле: масата, включваща комплекта мрежа, масичките на съдиите и столовете, броячите, кутиите за кърпи, цифрите, идентифициращи масата, кошарките, пода, дъските върху кошарите, включващи имената на състезатели или асоциации.

3.2.3.3 Игралната площ трябва да бъде заградена с кошарки, високи около 75 см, всичките със същия тъмен цвят като фона, разделяйки я от съседните игрални полета и от зрителите.

3.2.3.4 На Световни, Олимпийски и Паралимпийски състезания интензитета на светлината, измерена на височина на игралната повърхност, трябва да бъде най-малко 1000 лукса равномерно по цялата игрална повърхност и поне 500 лукса в останалата част на игралното поле; На други състезания интензитета на светлината трябва да бъде поне 600 лукса равномерно над игралната повърхност и поне 400 лукса в игралното поле.

3.2.3.5 Където се ползват няколко маси, нивото на светлина трябва да бъде едно и също за всички и нивото на фоновата светлина в игралната зала не трябва да е по-висока от най-ниското ниво в игралното поле.

3.2.3.6 Източникът на светлина не трябва да бъде на височина по-малко от 5 метра над пода.

3.2.3.7 Фонът трябва да бъде с тъмен цвят и да няма по него източници на светлина, както и да не се пропуска дневна светлина от непокрити прозорци или други отвори (задните стени).

3.2.3.8 Подът не трябва да бъде светло оцветен, ярко отразяващ или хлъзгав и неговата повърхност не трябва да бъде от тухли, керамика, цимент или камък; но подът може да е от бетон за състезания с колички.

3.2.3.8.1 На Световни, Олимпийски и Паралимпийски състезания подът трябва да бъде от дърво или от синтетична покривна материя, утвърдена от МФТМ.

3.2.4 Контрол на ракети

- 3.2.4.1 Задължение на всеки състезател да се увери, че покритията на ракетата, са прикрепени за тяхното дърво на ракетата с лепила, които не съдържат увреждащи съставки.
- 3.2.4.2 Ракетен контролен център се прави на всички Световни, Олимпийски и Паралимпийски състезания, както и при избран брой Световни Турови и Юношески вериги състезания на МФТМ и могат да бъдат установени на Континентални и Регионални състезания.
 - 3.2.4.2.1 Центърът за контрол на ракети тества ракети, според политиката и процедурата, установени от Изпълкома по препоръка на комисията по оборудване и Съдийската и реферска комисия, за да се увери, че ракетите не отговарят на правилата на МФТМ включващи, но не ограничени до, гъстотата на покритието на ракетата, плоскост и присъствие на увреждащи съставки.
 - 3.2.4.2.2 Тестовият контрол на ракетата се извършва след среща напосоки, където състезател не предаде ракетата си за тестване преди мач.
 - 3.2.4.2.3 Ракети, които не преминат успешно теста за контрол преди среща, не могат да бъдат използвани, а могат да бъдат заменени от втора ракета, която може да бъде тествана, ако времето позволи, но ако не, ще бъде тествана след срещата; в случай където ракети не могат да минат успешен случаен контролен тест след срещата, обвиненият състезател може да бъде подложен на наказания.
 - 3.2.4.2.4 Всички състезатели имат право да тестват своите ракети доброволно без никакви наказания преди среща.
- 3.2.4.3 Следвайки 4 натрупани неуспешни проверки по който и да е аспект на тестването на ракетата в период от 4 години, състезателят може да довърши състезанието, но впоследствие Изпълкомът спира виновния състезател за 12 месеца.
 - 3.2.4.3.1 МФТМ информира писмено спрения състезател за такова спиране.
 - 3.2.4.3.2 Спреният състезател може да се жалва до Спортния арбитражен съд в рамките на 21 дни след получаване на писмото за спиране; ако такава жалба бъде подадена, стопирането на състезателя остава в сила.
- 3.2.4.4 МФТМ регистрира ефект от всички неудачи на ракетен контрол от 1 септември 2010 г.
- 3.2.4.5 Осигурява се подходящо проветриво място за лепене на покрития към ракети и течни лепила не трябва да се използват никаде другаде в игралната зала.

“Игрална зала” означава онази част на сградата, използвана за тенис на маса и нейни сродни дейности, помещения и публично пространство.

3.2.5 Реклами и маркирания

3.2.5.1 Вътре в игралното поле рекламите трябва да бъдат поставени само на оборудването или уредите, изброени в 3.2.3.2 и не трябва да има специални допълнителни такива.

3.2.5.1.1 Реклами или маркиране в или близо до игралното поле не трябва да са за тютюневи изделия, алкохолни напитки, вредни дроги или незаконни продукти и те трябва да са без отрицателна дискриминация или конотация на базата на раса, ксенофобия, пол, религия, увреждания или други форми на дискриминация.

3.2.5.2 На олимпийски и паралимпийски игри реклами на игрално оборудване, на игрално облекло и на облеклото на съдиите трябва да е според правилата съответно на МОК и ПОК.

3.2.5.3 С изключение на СИД /Светлинно-излъчващ диод/, и подобни уреди, реклами на кошарите от страна на игралното поле флуорисцентни, луминисцентни или ярки цветове не трябва да бъдат използвани никъде в игралното поле и цвета на фона на кошарите трябва да остане тъмен.

3.2.5.3.1 Реклами на кошарите не трябва да се променя по време на среща от тъмно към светло и обратно.

3.2.5.3.2 СИД и подобни устройства върху кошарите не трябва да са толкова ярки, че да пречат на състезатели по време на среща и не трябва да се сменят когато топката е в игра.

3.2.5.3.3 Реклами от СИД и подобни устройства на кошарите не трябва да се използват преди да бъдат одобрени от МФТМ.

3.2.5.4 Буквосъчетания или символи, на вътрешната страна на кошарките, не трябва да бъдат ясноразлични от използваната топка, нито да имат повече от два цвята и трябва да са с височина до 40 см.

3.2.5.5 Може да има до 4 реклами на пода на игралното поле, по една от всеки край, всяка съдържаща се в рамките на 5 кв.м. и 1 от всяка страна на масата, всяка с площ не по-голяма от 2,5 кв.м; те не трябва да бъдат на по-малко от 1 м от кошарките, а тези откъм края на масите – на не повече от 2 м от кошарките.

3.2.5.6 Може да има по 1 постоянна реклама с името на производителя или доставчика или лого и 1 временна реклама на всяка половинка от горната странична част на масата и по 1 на крайната част, ясно разграничими от постоянните реклами и всяка съдържаща се в рамките на обща дължина 60см. Временните реклами трябва да са ясно отделени от всякакви постоянни реклами; те не трябва да бъдат за доставчици на

Правилникът е преведен от Христо Лъвчиев – Международен съдия по тенис на маса

друго оборудване по тенис на маса и не трябва да има реклама, лого име на маса или име на производител или доставчик на масата върху долния носач, освен ако производителят или доставчикът е спонсор на турнира.

- 3.2.5.7 Реклами на мрежата трябва да бъдат ясно различни от цвета на ползваната топка, не трябва да са в рамките на 3 см от лентата по дължината на горната част на мрежата и не трябва да пречат на видимостта през мрежата.
- 3.2.5.8 Рекламите на съдийските маси или друго оборудване вътре в игралното поле трябва да са с обща площ до 750 кв. см.
- 3.2.5.9 Рекламите по облеклото на състезателите трябва да са ограничени до:
- 3.2.5.9.1 нормалната търговска марка, символ или име на производителя, с обща площ до 24 кв.см;
- 3.2.5.9.2 не повече от 6 ясно разделени реклами, на площ общо до 600 кв.см, на предната , страничната част на блузката или рамото на ризата, с не повече от 4 реклами отпред;
- 3.2.5.9.3 не повече от 2 реклами, съдържащи се в площ от 400кв. см, на гърба на ризата;
- 3.2.5.9.4 не повече от 2 реклами, съдържащи се на обща площ от 120 кв.см само отпред и страните на предната част и страните на гащетата или полата.
- 3.2.5.10 Реклами на номерата на състезателите трябва да бъдат на площ до 100 кв.см.
- 3.2.5.11 Реклами на съдийското облекло трябва да са на площ до 40 кв.см.
- 3.2.5.12 На състезателното облекло и номерата не трябва да има реклами за тютюневи изделия, спиртни напитки и вредни вещества.

3.2.5 Допинг контрол

3.2.6.1 Всички състезатели участващи в международни състезания, включващи и юношески състезания, са предмет на вътрешно състезателно тестване от МФТМ, социацията на състезателите и всяка друга анти-допингова организация, отговорна за състезание, в което те участват.

3.3 СЪДИИ

3.3.1 Главен съдия

3.3.1.1 За всяко състезание като цяло трябва да се назначава Главен съдия и неговата идентичност и местоположение трябва да са известни на участващите и, когато е необходимо, на капитаните на отборите.

3.3.1.2 Главния съдия трябва да бъде отговорен за:

3.3.1.2.1 провеждането на жребия;

3.3.1.2.2 съставяне на програма за срещите по време и маси;

3.3.1.2.3 назначаването на съдии;

3.3.1.2.4 провежда брифинг с всички съдии преди началото на състезанието;

3.3.1.2.5 проверява редовността на състезателите;

3.3.1.2.6 решава дали играта може да бъде преустановена при спешност.

3.3.1.2.7 решава дали състезателите могат да напускат игралното поле по време на срещата;

3.3.1.2.8 решава дали загреването може да бъде продължено;

3.3.1.2.9 решава дали състезатели могат да носят анцуг по време на среща;

3.3.1.2.10 решава всякакъв въпрос по тълкуване на основните правила и указания, включително приемливостта на облеклото, оборудването и игралните условия;

3.3.1.2.11 решава дали и къде, състезателите могат да загряват при някои непредвидени прекъсвания на играта при спешност;

3.3.1.2.12 взема дисциплинарни мерки за лошо поведение или други нарушения на правилата.

3.3.1.3 Когато, със съгласието на Организационния Комитет на състезанието, някои от задълженията на Гл. съдия са прехвърлени на други личности, техните отговорности и местоположение трябва да бъдат известени на участващите състезатели и, където е подходящо, на капитаните на отборите.

3.3.1.4 Главният съдия или негов заместник, посочен да ръководи състезанието при отсъствие на Гл. съдия, трябва да присъства през цялото време на състезанието.

3.3.1.5 Когато Гл. съдия е убеден, че е необходимо да стори това, може да смени даден съдия с друг по всяко време, но той не може да променя вече взето решение по въпрос засягащ факт от заменения съдия, което е било в неговата компетентност.

3.3.1.6 Състезателите са под юрисдикцията на главния съдия от времето, когато те пристигнат на състезанието докато те го напуснат.

3.3.2 Съдия, помощник съдия и брояч

3.3.2.1 Един съдия на маса и един помощник-съдия трябва да се назначават за всяка среща.

- 3.3.2.2 Съдията на маса трябва да е седнал или да стои прав на една линия с мрежата, а помощник-съдията трябва да е седнал срещу него или нея с лице, от другата страна на масата.
- 3.3.2.3 Съдията на маса трябва да е отговорен за:
- 3.3.2.3.1 проверяване редовността и допустимостта на оборудването и игралните условия и съобщава на Гл. съдия за евентуални нередности;
- 3.3.2.3.2 вземането на топката за игра напосоки, както е посочено в т.3.4.2.1.1-2;
- 3.3.2.3.3 провежда жребия за избор на подаване, посрещане и място;
- 3.3.2.3.4 решава дали изискванията за правилен сервис могат да не се съблюдават така строго, поради физически недостатък;
- 3.3.2.3.5 контролира реда на подаване, посрещане и местата на състезателите и поправя евентуални грешки;
- 3.3.2.3.6 решава дали дадено разиграване е точка или се прекъсва;
- 3.3.2.3.7 съобщава резултата, в съответствие с приетата процедура;
- 3.3.2.3.8 въвежда активизация в съответното време;
- 3.3.2.3.9 поддържа непрекъснатостта на играта;
- 3.3.2.3.10 предприема действия при нарушаване на правилата за даване на съвети или лошо поведение;
- 3.3.2.3.11 хвърля жребий кой състезател, двойка или отбор трябва да смени своите фланелки, в случай, че противникови състезатели или отбори имат подобни фланелки и не могат да се съгласят кой от тях ще ги смени;
- 3.3.2.3.12 уверяване дали оторизираните лица са в игралното поле.
- 3.3.2.4 Помощник съдията трябва
- 3.3.2.4.1 да реши дали топката, когато е в игра, е докоснала горния ръб на повърхността на масата откъм неговата страна;
- 3.3.2.4.2 да уведими съдията за нарушаване на правилата за съвет или лошо поведение.
- 3.3.2.5 И двамата, съдията на маса и помощник-съдията могат:
- 3.3.2.5.1 да решават дали изпълнението на начален удар е правилно;
- 3.3.2.5.2 да решават, че в иначе добре изпълнен сервис, топката е докоснала мрежовото оборудване;
- 3.3.2.5.3 да решават дали един състезател препречва топката;
- 3.3.2.5.4 да решават дали условията за игра са нарушени по начин, който може да въздейства върху нормалното завършване на разиграването;
- 3.3.2.5.5 да отбележат времетраенето на загряването, игра и почивки.

- 3.3.2.6 Помощник-съдията или друг съдия може да действа като отброяващ ударите на посрещания състезател или двойка, когато е въведена активизация.
- 3.3.2.7 Решение, взето от помощник съдията или брояча, отнасящо се до т. 3.3.2.5, не може да бъде отменено от съдията.
- 3.3.2.8 Състезателите са под юрисдикцията на съдията от времето, когато те пристигнат в игралното поле докто го напуснат.

3.3.3 Жалби

- 3.3.3.1 Никакво постигнато споразумение между състезатели в индивидуална среща или между капитаните при отборна среща, не може да промени: решение от фактическо естество, което е взето от отговорния съдия по въпрос на тълкуването на основните правила или указания, взето от Гл. съдия или по всеки друг въпрос по състезанието или провеждането на срещата, взето от отговорния Орг. комитет.
- 3.3.3.2 Не може да бъде подавана жалба до главния съдия срещу решение по въпрос от фактическо естество, взето от отговорния съдия или до организационния комитет по въпрос по тълкуването на основните правила и указания, взето от главния съдия.
- 3.3.3.3 Жалба до Главния съдия може да бъде направена срещу решение на съдия на въпрос по тълкуването на законите и правилата и решението на Главния съдия ще бъде крайно.
- 3.3.3.4 Може да бъде подадена жалба до Организационния Комитет на състезанието срещу решение на Гл. съдия по въпрос относно провеждането на състезанието или отделна среща, в противоречие със законите или Правилника, като решението на Орг.Комитет ще е окончателно.
- 3.3.3.5 В индивидуален турнир жалба може да бъде подавана само от състезател, участващ в играта, в която е възникнал спора; при отборна среща жалбата може да бъде подадена само от капитана на отбора, участващ в срещата, в която е възникнал спора.
- 3.3.3.6 Въпрос по тълкуването на законите и правилата, възникнал от решение на Гл. съдия или по въпрос от провеждането на състезанието или на отделна среща, възникнал от решение на Орг. Комитет, може да бъде представен от състезател или капитан на отбор, имащи право на жалба, чрез неговата Национална асоциация, за разглеждане от Комисията по правилата на МФТМ.
- 3.3.3.7 Комисията по Правилата трябва да даде указание за бъдещи решения и това указание може също да бъде предмет на протест от дадена асоциация пред Съвета или на Общо събрание, но в

крайна сметка тези указания не могат да повлияят на взетото вече решение от Главния съдия или Организационния Комитет.

3.4 ПРОВЕЖДАНЕ НА СРЕЩА

3.4.1 Показване на резултата

3.4.1.1 Съдията трябва да съобщи резултата веднага, след като топката е във въздуха от игра, след завършване на разиграването или веднага, щом е практически след това.

3.4.1.1.1 При съобщаване на резултата по време на гейм, съдията трябва първо да оповести точките на този състезател или двойка, които ще подават в следващото разиграване и след това точките на противниковия състезател или двойка.

3.4.1.1.2 В началото на гейма и преди всяка смяна на началния удар съдията трябва да посочи следващия подаващ и може да съобщи името му след обявяване на резултата.

3.4.1.1.3 В края на играта съдията трябва да съобщи името на състезателя или двойката победители, след това броя на точките, постигнати от тях и след това броя на точките, постигнати от загубилите състезател или двойка.

3.4.1.2 Допълнително, при съобщаването на резултата съдията може да използва знаци с ръка, за да покаже своите решения.

3.4.1.2.1 Когато е отбелязана точка, той може да вдигне до нивото на рамото ръката си, която е от страната на спечелилия състезател или двойка така, че горната част на ръката е хоризонтална, а долната е вертикална нагоре със затворена длан.

3.4.1.2.2 Ако по някаква причина дадено разиграване е прекъснато, той може да вдигне ръката си над главата, за да покаже, че разиграването е свършило.

3.4.1.3 Резултатът и при активизация, броят на ударите, трябва да се съобщава на английски или на всеки друг език, приемлив за двамата състезатели или двойки и за съдията.

3.4.1.4 Резултатът трябва да се показва на механични или електрически индикатори така, че да е ясно видим от състезателите и зрителите.

3.4.1.5 Когато един състезател е предупреден официално за лошо поведение, жълт картон трябва да бъде поставен върху или близо до броячите на резултата.

3.4.2 Оборудване

3.4.2.1 Състезателите не трябва да избират точки в игралното поле.

- 3.4.2.1.1 Където е възможно, на състезателите трябва да се дава възможност да изберат една или повече топки преди влизането им в игралното поле и срещата трябва да се играе с една от тези топки, избрани от състезателите.
- 3.4.2.1.2 Ако топката не е избрана преди състезателите да излязат на игралното поле, срещата се играе с топка взета напосоки от съдията на маса от кутия с топки, определени за състезанието.
- 3.4.2.1.3 Ако топка е повредена по време на игра, тя се заменя с една от тези, избрани преди срещата или, ако няма такава налична топка, от една, взета напосоки от съдията от кутия с топки, определени за състезанието.
- 3.4.2.2 Покритието на ракетата трябва да се ползва така, както е оторизирано от МФТМ без никаква физическа или химическа обработка, смяна или модифициране на игралните качества, фрикция, външен вид, цвят, структура, повърхност и др.; определено никакви допълнения не трябва да се ползват.
- 3.4.2.3 Една ракета трябва успешно да мине всички параметри на контролния тест на ракетата.
- 3.4.2.4 Ракета не трябва да се сменя по време на индивидуална среща, освен ако не е случайно повредена толкова лошо, че тя не може да бъде използвана; ако това стане, повредената ракета се сменя веднага с друга, която състезателят е донесъл с него в игралното поле или която му е подадена в игралното поле.
- 3.4.2.5 Състезателите трябва да оставят ракетите си на масата, по време на почивките между геймовете, освен ако съдията не е наредил друго; но ако ракетата е завързана за ръката, съдията разрешава състезателят да остави завързана ракетата за ръката по време на почивките.

3.4.3 Загриване

- 3.4.3.1 На състезателите се разрешава да загреват на масата, на която ще се провежда срещата, не повече от 2 минути, непосредствено преди започването ѝ, но не и през регламентираните почивки; определеното време за загриване може да бъде удължено само с разрешение на Главния съдия.
- 3.4.3.2 По време на прекъсване на играта при извънредни обстоятелства Гл. съдия може да позволи на състезателите да загреват на всяка маса, включително и на тази, на която се играе срещата.
- 3.4.3.3 На състезателите трябва да се даде възможност да проверят и се запознаят с оборудването, което ще използват, но това не означава, че им се разрешава да направят повече от няколко разигравания, преди възобновяване на играта след замяна на повредени топки или ракета.

3.4.4 Почивки

- 3.4.4.1 Играта трябва да е непрекъсната през индивидуална среща, освен, че състезател има право за
- 3.4.4.1.1 почивка от до 1 минута между последователни геймове;
 - 3.4.4.1.2 кратки почивки за забърсване с кърпа на всеки 6 точки от началото на всеки гейм и при смяната на местата в последния възможен гейм на индивидуална среща.
- 3.4.4.2 Състезател или двойка може да поиска тайм аут до 1 минута по време на индивидуална среща.
- 3.4.4.2.1 При индивидуални състезания молбата за тайм-аут може да се направи от състезателя или двойката или от избрания съветващ; в отборно състезание, тя може да се направи от състезател или двойка или от капитана на отбора.
 - 3.4.4.2.2 Ако състезател или двойка и съветващ или капитан не се съгласят дали да се вземе тайм-аут, последното решение се взема от състезателя или двойката в индивидуално състезание и от капитана в отборно състезание.
 - 3.4.4.2.3 Молбата за тайм-аут, която може да бъде направена само между разиграванията в един гейм, се посочва със знак “T” с ръце.
 - 3.4.4.2.4 При получаване на валидна молба за тай-аут, съдията прекъсва игра и държи бял картон с ръка на страната на състезателя или двойката, които са я помолили; белият картон или друг подходящ маркер, се слага на игралното поле на този състезател или двойка.
 - 3.4.4.2.5 Белият картон или маркер се маха и играта възобновява веднага щом състезателят или двойката отправил молбата, е готова да продължи или в края на 1 минута, което от двете е по-скоро.
 - 3.4.4.2.6 Ако валидна молба за тайм-аут е направена спонтанно от името на двамата състезателя или двойки, играта се възобновява когато двамата състезателя или двойки са готови или в края на 1 минута, което е по-скоро, и на никой състезател или двойка не се разрешава друг тайм-аут по време на тази индивидуална среща.
- 3.4.4.3 Не трябва да има почивки между последователни индивидуални срещи на отборна среща, освен състезател, който е помолен да играе в последователни срещи може да поиска почивка до 5 минути между тези срещи.
- 3.4.4.4 Главният съдия може да разреши прекъсване на игра, на най-кратката загрявка, и при никакви обстоятелства повече от 10 минути, ако един състезател е временно неспособен, следствие на нещастен случай, при условие, че по мнение на главния

съдия, прекъсването не води до ущърб на противниковия състезател или двойка.

- 3.4.4.5 Не се позволява прекъсване при невъзможност за игра, поради причина, която е очаквана и установена преди началото на срещата, или когато се дължи на нормален стрес от играта; неспособност поради мускулно схващане или изтощение, причинено от физическото състояние на състезателя или от начина на провеждане на срещата, не дава право на такова спешно прекъсване, което може да бъде разрешено само при временна неспособност за игра, породена от инцидент, например нараняване при падане.
- 3.4.4.6 Ако някой в игралното поле получи кръвотечение, играта се прекъсва незабавно и не се подновява докато лицето не получи медицинска помощ и всички следи от кръв се премахнат от игралното поле.
- 3.4.4.7 Състезателите трябва да остават вътре или близо до игралното поле по време на цялата среща, освен когато има разрешение от Гл. съдия; по време на почивките между геймовете и тайм-аут, те трябва да остават не по-далеч от 3 метра от игралното поле, под наблюдението на съдията.

3.5 ДИСЦИПЛИНА

3.5.1 Съвет

- 3.5.1.1 В отборно състезание състезателите могат да получават съвети от всеки оторизиран да бъде в игралната зона.
- 3.5.1.2 В индивидуално състезания, състезател или двойка могат да получат съвети само от едно лице, предварително представен на съдията, освен където състезателите на двойка са от различни асоциации, но всеки може да определи съветник, но съобразено с 3.5.1 и 3.5.2 тези двама съветници се считат като единица; ако някое неупълномощено лице дава съвети, съдията трябва да му покаже червен картон и да го отстрани от игралното поле.
- 3.5.1.3 Състезателите могат да получават съвети само по време на почивките между геймовете или при всяко друго разрешено прекъсване на играта, а не между края на загревката и началото на срещата; ако някое от упълномощените лица дава съвети по друго време, съдията трябва да му покаже жълт картон и да го предупреди, че всеки следващ опит за такова провинение ще доведе до отстраняването му от игралното поле /в сила до 30 септември 2016 г./.

Състезатели могат да получават съвети по всяко време, освен по време на разиграване и край на загреването и начало на срещата; ако някой оторизиран човек дава съвет нелегално, съдията вдига жълт картон да го предупреди, че всяко следващо

такова провинение ще доведе до отстраняването му от игралното поле /в сила от 1 октомври 2016 г./.

- 3.5.1.4 След като предупреждението е било направено, ако в същата отборна среща или в същата среща на индивидуално състезание, някой отново дава съвети нелегално, съдията трябва да покаже червен картон и да го отстрани от игралното поле, независимо от това, дали той е бил или не предварително предупреденото лице.
- 3.5.1.5 В отборна среща отстраненото лице не трябва да се допуска да се върне, освен, когато трябва да играе и той не може да се замести от друг съветник до края на отборната среща; при индивидуално състезание той не трябва да се допуска да се върне в игралното поле до края на индивидуалната среща.
- 3.5.1.6 Ако отстраненото лице откаже да напусне или се върне преди края на срещата, съдията трябва да спре играта и да съобщи на главния съдия.
- 3.5.1.7 Тези правила трябва да се прилагат само до съвети относно играта и не трябва да предотвратяват правенето на официален протест от състезател или капитан, нито да затруднят консултация с преводач или представител на асоциацията, във връзка с изясняване на някое юридическо решение.

3.5.2 Лошо поведение

- 3.5.2.1 Състезатели и треньори или други съветници трябва да се въздържат от поведение, което може непочтено да повлияе на противника, да обиди зрителите или да дискредитира спорта, такова като оскърбителен език, преднамерено счупване на топката или удряйки я силно, за да излезе извън игралното поле, ритане на масите или кошарките и неуважение към съдиите.
- 3.5.2.2 Ако по което и да е време състезател, треньор или друг съветник покаже сериозно лошо поведение, съдията трябва да прекъсне играта и незабавно да съобщи на Главния съдия; за по-малко сериозни нарушения, съдията може първо да вдигне жълт картон и предупреди нарушителя, че всяко следващо нарушение подлежи на наказание.
- 3.5.2.3 С изключение, както е по т.3.5.2.2 и т.3.5.2.5, ако състезател, който е бил предупреден, извърши второ нарушение в същата лична или отборна среща, съдията трябва да присъди 1 точка на противника му, и за следващо нарушение 2 точки, като при тези случаи съдията трябва да показва жълт и червен картон заедно.
- 3.5.2.4 Ако състезател, срещу когото са били присъдени три наказателни точки, в същата индивидуална или отборна среща,

- съдията трябва да прекъсне играта и да докладва на Главния съдия.
- 3.5.2.5 Ако състезател смени ракетата си по време на индивидуална среща, когато тя не е била повредена, съдията трябва да прекъсне играта и да съобщи на Главния съдия.
- 3.5.2.6 Предупреждение или наказание, получени от единия или другия състезател на двойка, трябва да се прилага за двойката, но не към ненарушилият правилата състезател, в последваща индивидуална игра на същата отборна среща; в началото на играта по двойки, двойката трябва да се разглежда като имаща по-високото от някое предупреждение или наказание, получени от единия или другия състезател в същата отборна среща.
- 3.5.2.7 С изключение, както е по т.3.5.2.2, ако треньор или друг съветник, който е бил предупреден, извърши следващо нарушение в същата лична или отборна среща, съдията трябва да покаже червен картон и да го отстрани от игралното поле до края на отборната среща или при индивидуално състезание, до края на срещата.
- 3.5.2.8 Главния съдия има правото да дисквалифицира състезателя за една среща, за състезанието или турнира, за сериозно непочтено или неприлично поведение, независимо дали е уведомен или не от съдията; когато той направи това трябва да покаже червен картон; за по-маловажни провинения, които не заслужават дисквалификация, главният съдия може да реши да докладва такова провинение на Дисциплинарния панел /3.5.2.13/.
- 3.5.2.9 Ако състезател е дисквалифициран за две срещи на отборно или индивидуално състезание, той автоматически трябва да бъде дисквалифициран от самото отборно или индивидуално състезание.
- 3.5.2.10 Главният съдия може да дисквалифицира за останалата част от състезанието всеки, който е бил отстранен от игралното поле два пъти през това състезание.
- 3.5.2.11 Ако състезател е дисквалифициран от среща или състезание по каквато и да е причина, той автоматически губи всякаква спечелана титла, медал, награден фонд или точки за класиране.
- 3.5.2.12 При много сериозни случаи на лошо поведение, трябва да се уведомява Асоциацията на нарушителя.
- 3.5.2.13 Дисциплинарен панел, назначен от Изпълкома, състоящ се от 4 члена и председател, определя подходящи санкции за провинения, докладвани от главния съдия на дадено състезание в рамките на 14 дни от края на състезанието. Дисциплинарния панел решава според директивите, дадени от Изпълкома.

3.5.2.14 Жалба срещу решението на Дисциплинарния панел може да се направи от наказвания състезател или официално лице в срок от 15 дни до Изпълкома на МФТМ, чието решение по въпроса ще бъде окончателно.

3.5.3 **Добра презентация**

3.5.3.1 Състезатели, треньори и съдии трябва да се придържат към предмета на доброто представяне на спорта и пазят интегритета му като се предпазват от всякакъв опит да влияят на елементите на състезание по начин противен на спортната етика:

3.5.3.1.1 състезателите трябва да дадат най-доброто, за да спечелят една среща и не трябва да се отказват, освен по причини на заболяване или нараняване.

3.5.3.1.2 Състезатели, треньори и съдии не трябва да участват в каквато и да е форма на или подкрепа на залагане или наддаване, свързано с техните собствени мачове и състезания.

3.5.3.2 Всеки състезател, който нарочно не спазва тези принципи, се наказва дисциплинарно от цялостна или частична загуба на награден фонд в състезания с награди и/или спиране от състезания на МФТМ.

3.5.3.3 В случай на противопоставяне, доказано срещу всеки съветник или съдия, съответната национална асоциация се очаква също да накаже това лице.

3.5.3.4 Панел по дисциплината, назначени от изпълнителния комитет, състоящ се от 4 члена и председател, вземат решение дали извършеното е незаконно и ако е необходимо по подходящи санкции; тази комисия взема решение според директивите, дадени от изпълнителния комитет.

3.5.3.5 Жалба срещу решението на дисциплинарната комисия може да се направи от наказвания състезател, съветник или съдия в рамките на 15 дни до изпълнителния комитет на МФТМ, чието решение по въпроса е крайно.

3.6 **ЖРЕБИЙ ЗА СЪСТЕЗАНИЯ С ЕЛИМИНИРАНЕ**

3.6.1 **Наредени и квалификанти**

3.6.1.1 Броят на местата в първия кръг на състезание с отстраняване трябва да бъде кратен на две.

3.6.1.1.1 Ако има по-малко участници от местата, то в първия кръг се включват достатъчно наредени с празни места, за да се запълни необходимият брой.

3.6.1.1.2 Ако има повече участници от броя на местата, се организира квалификационно състезание така, че броят на

квалификантите, и броят на директните участници, заедно съставят необходимият брой.

3.6.1.2 Наредените с празни места в първия кръг трябва да бъдат разпределени колкото е възможно по-равномерно, като първо те се поставят срещу подредените места в подреден ред.

3.6.1.3 Квалификантите трябва да бъдат разпределени, колкото е възможно по-равномерно, по жребий между половинките, четвъртинките, осминките или шестнайсетинките на схемата.

3.6.2 Подредяне според ранглиста

3.6.2.1 Най-напред намиращите се в ранглистата участници трябва да бъдат поставени така, че те да не могат да се срещнат преди заключителните кръгове.

3.6.2.2 Броят на участниците, които трябва да бъдат подредени, не трябва да надвишава броя на участващите в първия кръг на състезанието.

3.6.2.3 Участник, намиращ се най-напред в ранглистата, трябва да бъде поставен най-отгоре в първата половина на схемата и следващия състезател в ранглистата трябва да бъде поставен най-отдолу във втората половина на схемата, а всички останали участници, подлежащи на подредяне, трябва да бъдат поставени чрез жребий на определени места в схемата, както следва:

3.6.2.3.1 състезатели, 3 и 4-ти в ранглистата, трябва да бъдат поставени чрез жребий между последното място на първата половина на схемата и първото място на втората половина;

3.6.2.3.2 участници, под номера 5-8 от ранглистата, трябва да бъдат поставени чрез жребий, между последните места на нечетните четвъртинки на схемата и първите места на четните четвъртинки.

3.6.2.3.3 участници, под номера 9-16 от ранглистата, трябва да бъдат поставени чрез жребий, между последните места на нечетните осминки на схемата и първите места на четните осминки.

3.6.2.3.4 участници, под номера 17-32 трябва да бъдат поставени чрез жребий, между последните места на нечетните шестнайсетинки на схемата и първите места на четните шестнайсетинки.

3.6.2.4 В отборно състезание с отстраняване, само най-напред намиращия се в ранглистата отбор от една асоциация, трябва да бъде подреден според ранглистата.

3.6.2.5 Подредяне според ранглиста трябва да следва реда на последната ранглиста, публикувана от МФТМ, с изключение:

3.6.2.5.1 когато всички участващи, подлежащи на подреждане по ранглиста, са от асоциации, принадлежащи към една и съща Континентална Федерация, то трябва да се ползва последната ранглиста, публикувана от тази Континентална Федерация.

3.6.2.5.2 когато всички участващи, подлежащи на подреждане по ранглиста, са от една и съща асоциация, то трябва да се ползва последната ранглиста, публикувана от нея.

3.6.3 Подреждане по предложение на асоциация

3.6.3.1 Състезатели или двойки, предложени за подреждане, от една и съща асоциация трябва, доколкото това е възможно, да бъдат подредени разделено така, че да не могат да се срещнат преди заключителните кръгове на състезанието.

3.6.3.2 Асоциациите трябва да изготвят списък на техните предложени състезатели и двойки в намаляващ ред на силата им, започвайки със състезатели, включени в ранглистата, която ще се използва за подреждане, по реда в нея.

3.6.3.3 Участници, намиращи се на 1-2 място в ранглистата трябва да бъдат поставени в различни половинки, и тези под номера 3 и 4 трябва да бъдат поставени в четвъртинките, незаети от първите двама.

3.6.3.4 Участници от 5-8 място в ранглистата трябва да бъдат поставени колкото е възможно по-равномерно в осминките, незаети от първите четирима поставени състезатели.

3.6.3.5 Участници от 9-16 място в ранглистата трябва да бъдат поставени чрез жребий, колкото е възможно по-равномерно в шестнайсетинките, незаети от поставените преди тях участници или двойки и т.н., докато всички участници или двойки, подлежащи на подреждане бъдат поставени.

3.6.3.6 Мъжки или женски двойки, съставени от състезатели от различни асоциации, трябва да се считат като двойка на асоциацията, чиито състезател се намира по-високо в Световната ранглиста, или ако нито един от състезателите не фигурира в нея, то се гледа Континенталната ранглиста; ако не са включени нито в Световната, нито в Континенталната ранглисти, то двойката трябва да се счита като такава на асоциацията, чиито отбор се намира по-напред в съответната Световна отборна ранглиста.

3.6.3.7 Смесена двойка, съставена от състезатели от различни асоциации, трябва да се счита за двойка на асоциацията, към която принадлежи мъжа-състезател.

3.6.3.8 Алтернативно, всяка двойка, състояща се от състезатели от различни асоциации, може да се счита за двойка и на двете от тези асоциации.

3.6.3.9 В квалификационно състезание участници от една и съща асоциация, до броя на групите, трябва да бъдат разпределени в различни групи по такъв начин, че след това спечелилите квалификацията да бъдат колкото е възможно по-раздалечени, в съответствие с принципите на т.3.6.3.3-5.

3.6.4 Промени в схемата

3.6.4.1 Промени във вече изработената схема могат да бъдат правени само с разрешение на Организационния Комитет и където е подходящо, с общо съгласие на представители на асоциациите, пряко засегнати.

3.6.4.2 Жребият може да се промени само, за да се поправят грешки и явни недоразумения при обявяването и приемането на участващите, да се поправи сериозен дисбаланс, както е според т.3.6.5, или да се включат допълнително състезатели или двойки, според т.3.6.6.

3.6.4.3 Никакви промени не трябва да се правят в жребия след започване на състезанието, освен необходимите задрасквания; за целта на това правило, едно квалификационно състезание може да бъде разглеждано като отделно състезание.

3.6.4.4 Никой състезател не трябва да бъде изваден от жребия без негово съгласие, освен ако не е дисквалифициран; такова съгласие трябва да бъде дадено лично от състезателя, ако присъства, или от негов официален представител, ако отсъства.

3.6.4.5 Не се разрешава промяна в състава на двойка, ако и двамата състезатели присъстват и са в състояние да играят, но нараняване, заболяване или отсъствие на единия състезател може да се приеме, като оправдание за промяна.

3.6.5 Повторен жребий

3.6.5.1 С изключение, както е по т.3.6.4.2, т.3.6.4.5 и т.3.6.5.2 никой от състезателите не може да бъде преместен от едно място на друго в жребия (схемата) и ако, поради някаква причина схемата е станала сериозно разбалансирана, то трябва когато е подходящо, да бъде отново направен жребий.

3.6.5.2 По изключение когато дисбалансът се дължи на отсъствие на няколко от подредените състезатели или двойки в една и съща част на схемата, останалите подредени състезатели или двойки могат само да бъдат повторно номерирани според ранглистата и повторно подредени в схемата на подредените места, като се държи сметка за изискванията за подреждане по предложен от асоциацията ред.

3.6.6 Допълнения

3.6.6.1 Състезатели, които не са включени в първоначалната схема, могат да бъдат включени по-късно, по преценка на Орг.Комитет

Правилникът е преведен от Христо Лъвчиев – Международен съдия по тенис на маса

и със съгласието на Гл. съдия.

- 3.6.6.2 Първо трябва да се попълнят всички свободни подредени места, според ранглистата, чрез жребий в тях най-силните нови състезатели или двойки; всякакви по-нататъшни състезатели или двойки трябва чрез жребий да се поставят на празните места, дължащи се на отсъствие или дисквалификация и след това на останените празни места, но не на тези при подредените състезатели или двойки.
- 3.6.6.3 Всякакви състезатели или двойки, които биха били наредени според ранглистата, ако са били включени в основната схема, могат да бъдат допълнително включени само на незаети подредени места.

3.7 ОРГАНИЗИРАНЕ НА СЪСТЕЗАНИЯ

3.7.1 Ръководство

- 3.7.1.1 Съобразявайки се с Конституцията, всяка една асоциация може да организира или оторизира Открити турнири, Ограничени или Турнири с покани, в рамките на нейната територия или може да организира международни срещи.
- 3.7.1.2 Състезатели от присъединени към МФТМ членки Асоциации, когато се състезават международно, могат да участват само в състезания на МФТМ, състезания одобрени от МФТМ и регистрирани състезания от МФТМ, вкарани от тяхната национална Асоциация, както и състезания признати от МФТМ вкарани чрез техния Национален олимпийски комитет или Паралимпийски комитет респективно. Участие във всеки друг вид състезание може да бъде само разрешено от експресно писмено разрешение на националната Асоциация на състезателя или МФТМ; разрешение на състезатели ще све счита дадено освен ако специфично или генерално съобщение е направено от националната Асоциация на състезателя или МФТМ отказвайки разрешение да участва в състезанието или серия от състезания.
- 3.7.1.3 Състезател или отбор може да не участва в международно състезание ако е спрял от неговата Асоциация или Континентална Федерация.
- 3.7.1.4 Никое състезание не може да използва наименованието “Световно” без разрешение на МФТМ, нито “Континентално” – без разрешение от съответната Континентална Федерация.

3.7.2 Представителство

- 3.7.2.1 Представители на всички Федерации, чиито състезатели вземат участие в един Открит Международен турнир трябва да бъдат поканени да присъстват на теленето на жребия и трябва да се консултират с тях евентуални промени в схемата или при

Правилникът е преведен от Христо Лъвчиев – Международен съдия по тенис на маса

някакви решения по жалби, които могат да влияят пряко на техните състезатели.

3.7.3 Заявки

3.7.3.1 Заявки за участие в Открити Международни турнири трябва да бъдат изпратени до всички асоциации, не по-късно от 2 календарни месеца, преди началото на състезанието и не по-късно от 1 месец преди крайната дата за приемане на заявките за участие.

3.7.3.2 Всички заявки за състезатели, предложени от асоциации за Открити Шампионати трябва да бъдат приети, но Организаторите ще имат право да поставят някои от заявените състезатели за квалификационно състезание; при решаване на такова квалификационно състезание те трябва да имат предвид съответната ранглиста на МФТМ и континенталната и всякаква ранглиста на участници, определени от номиниращата асоциация.

3.7.4 Състезания

3.7.4.1 Един Открит Международен Шампионат трябва да включва мъже единично, жени единично, мъжки и женски двойки и може да включва смесени двойки и международно състезание за отбори, представляващи асоциации.

3.7.4.2 На световни състезания, състезатели в младежки, юношески и кадетски състезания трябва да са под 21, под 18 и под 15 години респективно на 31 декември непосредствено преди календарната година, в която състезанието се провежда; тези възрастови граници се препоръчват за съответните прояви на други за състезания.

3.7.4.3 Препоръчва се отборните срещи на Открити Международни Шампионати да се провеждат по една от системите, дадени в т.3.7.6; заявката-формуляр или проспекта трябва да показва коя система е избрана.

3.7.4.4 Единични състезания, се играят на основата на елиминиране, но отборни състезания и квалификационни кръгове на индивидуални състезания могат да се играят или на елиминиране или по групи.

3.7.5 Състезания по групи

3.7.5.1 В една група, или “round robin”, състезание, всички членове на групата се състезават всеки срещу всеки и трябва да спечелят 2 точки от среща за победа, 1 за загуба в играна среща и 0 за загуба в неиграна или незавършена среща; класирането се определя първоначално от броя на спечелените точки от срещите. Ако състезател е напуснал състезанието на среща по

каквато и да е причина, той или тя се смята че е загубил срещата, която следва да се счита като загуба в неиграна среща.

- 3.7.5.2 Ако двама или повече членове на групата са спечелили равен брой точки, тяхното класиране трябва да бъде определено само по резултатите от срещите между тях, чрез пресмятане броя на точките, съотношението на победи и загуби първо в индивидуалните срещи (при отборна среща), геймове и точки, колкото е необходимо, до решаване на подредването.
- 3.7.5.3 Ако при някой етап в пресмятането, мястото на един или повече членове на групата е определен, а останалите са все още равни, резултатите от срещите, в които тези членове са взели участие, трябва да бъдат изключени от по-нататъшните изчисления, необходими за разрешаване на равенството, в съответствие с т.3.7.5.1 и 3.7.5.2.
- 3.7.5.4 Ако не е възможно да се разреши равенството посредством процедурите, описани в т.3.7.5.1–3, то класирането трябва да бъде решено чрез жребий.
- 3.7.5.5 Ако не е прието нещо друго от Журито, ако един състезател или отбор е определен да играе финал в групата, той трябва да се постави под номер 1 или 2; ако поставените са двама, то те трябва да са с номера 2 и 3 и т.н.

3.7.6 Системи за отборни състезания

3.7.6.1 Най-добрите от 5 игри (Нова Суейтлинг Купа система, Бединични).

3.7.6.1.1 Отборът трябва да се състои от 3 състезатели.

3.7.6.1.2 Редът на срещите трябва да бъде

1. А – Х
2. В – Y
3. С – Z
4. А – Y
5. В - X

3.7.6.2 Най-добрите от 5 игри /3 от 5/ (Система Корбион Купа, 4 единични и 1 двойка)

3.7.6.2.1 Отборът трябва да се състои от 2, 3 или 4 състезатели.

3.7.6.2.2 Редът на срещите трябва да бъде

1. А-Х
2. В-Y
3. Двойка
4. А-Y
5. В-Х.

3.7.6.2.3 В Пара състезания по тенис на маса, редът на игра може да бъде както в 3.7.6.2.2 освен че мачът на двойките може да се играе накрая.

3.7.6.3 Най-добрите от 5 мача /3 от 5/ /Олимпийска система, 4 единични и 1 двойка/.

3.7.6.3.1 Отборът се състои от 3 състезателя; всеки състезател се състезава в максимум 2 индивидуални мача.

3.7.6.3.2 Редът на игра трябва да бъде

1. А – Х

2. В – Y

3. двойки С и А или В срещу Z и X или Y

4 В или А - Z

5 С – Y или X.

3.7.6.4 Най-добрите от 7 игри /4 от 7/ (6 единични и 1 двойка)

3.7.6.4.1 Отборът трябва да се състои от 3 или 4 или 5 състезатели.

3.7.6.4.2 Редът на срещите трябва да бъде

1. А-Y

2. В-X

3. С-Z

4. Двойки

5. А-X

6. С-Y

7. В-Z.

3.7.6.5 Най-добрите от 9 срещи /5 от 9/ (9 единични)

3.7.6.5.1 Отборът трябва да се състои от 3 състезатели.

3.7.6.5.2 Редът на срещите трябва да бъде

1. А-X

2. В-Y

3. С-Z

4. В-X

5. А-Z

6. С-Y

7. В-Z

8. С-X

9. А-Y.

3.7.7 Процедура на отборна среща

3.7.7.1 Всички състезатели трябва да бъдат избирани измежду тези, които са определени за състезанието.

- 3.7.7.2 Името на капитана на отбора, играещи или неиграещи, трябва да бъдат посочени предварително на съдията.
- 3.7.7.3 Преди отборна среща, правото да се избира А, В, С или X, Y, Z, трябва да се реши чрез жребий и капитаните трябва да представят своите отбори на Гл. съдия или на негов представител, давайки буква на всеки състезател.
- 3.7.7.4 Двойките за играта по двойки, не е необходимо да се дава до края на непосредствено предхождащата единична среща.
- 3.7.7.5 Отборна среща свършва, когато един отбор е спечелил повече от възможните индивидуални срещи.

3.7.8 Резултати

- 3.7.8.1 Веднага, щом е възможно, след края на едно състезание и не по-късно от 7 дни, асоциацията-организатор трябва да изпрати до Секретариата на МФТМ и Секретаря на съответната Континентална Федерация, подробности по резултатите, включително постигнатите точки, от международни срещи, всички кръгове на континентални първенства и Открити международни шампионати, както и заключителните кръгове на националните първенства.

3.7.9 Телевизия и предавания

- 3.7.9.1 Състезания, без Световни, Континентални или Олимпийски игри, могат да бъдат предавани по телевизията само с разрешение на асоциацията, на чиято територия се прави излъчването.
- 3.7.9.2 Участието в международно състезание предполага съгласието на асоциацията, контролираща гостуващите състезатели, за телевизионно предаване на това състезание; на Световни, Континентални, Олимпийски или Паралимпийски игри такова съгласие се предполага за каквото и да е телевизионно излъчване на живо или на запис, по време на състезанието или един месец след завършването му.
- 3.7.9.3 Всички предавания на състезания на МФТМ /всички категории/ трябва да са предмет на съгласуване с процес на сертифициране на предаване на МФТМ и Предаваща Сертификационна Такса /ПСТ/ трябва да се таксува на притежателя на правата на състезанието.

3.8 ПРАВО НА МЕЖДУНАРОДНО ПРЕДСТАВИТЕЛСТВО

- 3.8.1 Представителството на Олимпийски състезания е определено отделно от 4.3.1 а представителството на Паралимпийски състезания е регулирано отделно МПК и 4.6.1; допълнителни правила на представителство се прилагат за Световни първенства /4.1.3, 4.2.3, 4.3.6, 4.4.3/.

- 3.8.2 Един състезател се счита за представляващ една асоциация, ако той е приел да бъде определен от тази асоциация и следователно участва в състезание, записано в 3.1.2.3 в други, освен индивидуални състезания на открити международни първенства.
- 3.8.3 Даден състезател може да представлява една асоциация само, ако той е национал на страната, в която тази Асоциация има юрисдикция, освен ако състезател, който официално е представлявал асоциация, на която не е бил национал, в съответствие с предишните правила, може да добие това право.
- 3.8.3.1 Където състезателите на повече от една асоциация, имат една и съща националност, един състезател може да представлява една от тези Асоциации само, ако той е роден или живее основно на територията, контролирана от тази асоциация.
- 3.8.3.2 Състезател, който има право да представлява повече от 1 асоциация, има право да избира, коя от съответните асоциации ще представлява.
- 3.8.4 Състезател има право да представлява континентална федерация (1.18.1) в състезание на континентални отбори само, ако той има право да представлява асоциация членка на континенталната федерация, според 3.8.3.
- 3.8.5 Един състезател не трябва да представлява различни асоциации за период от 3 години.
- 3.8.6 Асоциация може да определи състезател под своя юрисдикция (1.21) да участва във всички индивидуални състезания на открити международни първенства; такава номинация може да бъде посочена в списъка с резултати и публикациите на МФТМ, но не засяга избираемостта на този състезател според 3.8.2.
- 3.8.7 Състезател или неговата Асоциация трябва, ако му бъде поискано от Главния съдия, да представят документални доказателства за правото за представителство и неговия или нейния паспорт.
- 3.8.8 Всяка жалба, по въпрос за редовност, трябва да се отнася до Правната комисия, състояща се от Изпълнителния комитет, председателя на комитета по правилника и ранглиста и председателят на комисията на състезатели, чието решение е последно.

4. ПРАВИЛА ЗА СВЕТОВНИ И ОЛИМПИСКИ СЪСТЕЗАНИЯ
